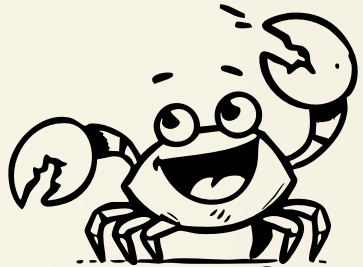


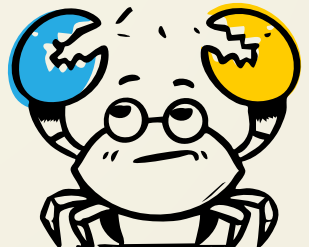
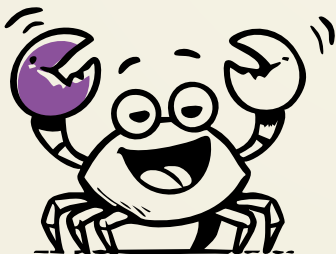
DIE 7 BAZIS

BRABEL KRABBEN

 3-6
 8+
 ca. 20



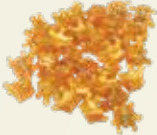
SPIELREGELN



 noris

Bei BRABELKRABBEN spielt ihr gegeneinander und versucht so wenig Klammerkrönchen wie möglich zu kassieren. Wer seinen Zungenbrecher-Spruch mit dem richtigen Geklapper performen kann, kommt ohne weitere Krönchen davon und hat gute Chancen zu gewinnen!

SPIELMATERIAL:



30 Klammerkrönchen



Augensticker



12 Kastagnetten

SPIELVORBEREITUNG:

Nehmt zunächst den Stickerbogen aus der Schachtel und klebt die Augenpaare auf die farbigen Kastagnetten. Gestaltet so eure „Klapperkrabben“.

Anschließend nehmen sich alle zwei Klapperkrabben (Kastagnetten), und zwar in jede Hand eine. Achtet darauf, dass ihr in der linken und rechten Hand unterschiedliche Farben haltet und sich keine Farbkombination bei Mitspielenden wiederholt.

Wichtig: Jede Farbe der Klapperkrabben muss zweimal im Spiel vorkommen. Spielt ihr z. B. zu viert, dann lasst ihr zwei Farben (vier Kastagnetten) in der Schachtel.

Legt nun alle Krönchen in der Tischmitte bereit. Dann kann es auch schon losgehen!

SPIELZIEL:

Ihr versucht, möglichst wenige oder gar keine Krönchen angeheftet zu bekommen. Wer bis zum Spielende (fast) krönchenfrei bleibt, hat geschickt geklappert und sich nicht verplappert. So gewinnst du das Spiel.

SPIELABLAUF:

Die jüngste Quasselstrippe beginnt und sagt nun folgenden Spruch:

„Die FARBE FARBE Krabbe ohne Krönchen klackert zur FARBE FARBE Krabbe ohne Krönchen.“

Im Verlauf des Spiels wandelt sich dann der Spruch zu:

„Die FARBE FARBE Krabbe mit X Krönchen klackert zur FARBE FARBE Krabbe mit Y Krönchen.“

Beispiel-Spruch: „Die dunkelblau, pinke Krabbe ohne Krönchen klackert zur gelb, roten Krabbe mit 2 Krönchen.“

Während der Spruch aufgesagt wird, gelten folgende Regeln:

- Im ersten Teil des Spruches nennst du die Farben deiner beiden Klapperkrabben und klackerst sie dabei je einmal.
- Im zweiten Teil des Spruches nennst du die beiden Farben der Klapperkrabben der Person, die du aufrufen willst.
- Immer wenn eine FARBE genannt wird, müssen BEIDE Klapperkrabben dieser Farbe einmal klackern. D. h. wer die zweite Klapperkrabbe im Spiel hat, muss diese auch klackern.
- Anstelle von X nennst du die Anzahl deiner bisher gesammelten Klammerkrönchen.
- Anstelle von Y nennst du die Anzahl der Klammerkrönchen der Person, die du gerade aufrufst.

Tip 1: Versuche immer genau zu beobachten, wer wie viele Klammerkrönchen hat, damit du keine Fehler machst, wenn du den Spruch aufsagen sollst.

Wann kassierst du ein Klammerkrönchen?

- Wenn du vergisst zu klackern, obwohl die Farbe deiner Klapperkrabbe genannt wurde.
- Wenn du versehentlich mit einer Klapperkrabbe klackerst, deren Farbe nicht genannt wurde.
- Wenn du zeitverzögert klackerst, also erst 3-4 Sekunden nachdem die Farbe deiner Klapperkrabbe genannt wurde.
- Wenn du eine falsche Anzahl Klammerkrönchen (bei dir oder der aufgerufenen Person) im Spruch nennst.
- Wenn du dich versprichst. Übrigens, „... mit null Krönchen ...“ ist auch ein Versprecher. Richtig ist „... ohne Krönchen ...“!

Tip 2: Heftet die Krönchen immer gut sichtbar für alle anderen an. Das kann in den Haaren oder an der Kleidung sein.

Versuche dir immer gut zu merken, wie viele Krönchen du hast, denn das wird im Spielverlauf immer schwieriger. Je nachdem, wo die Krönchen klammern, kannst du deine eigenen unter Umständen gar nicht sehen. Hast du dich verzählt oder nicht gemerkt, wie viele du hast, wird das beim Aufsagen des Spruches als Fehler gewertet und du kassierst das nächste Krönchen.

Bist du an der Reihe, musst du den Spruch einmal vollständig und korrekt aufsagen. Alle merken sich die Fehler beim Plappern und Klackern und nachdem du den Spruch korrekt vorgetragen hast, werden entsprechend Krönchen angeheftet.

Tip 3: Wertet die Fehler immer erst, nachdem der Spruch korrekt vorgetragen wurde, damit ihr nicht unterbrecht. Das Aufsagen erfordert volle Konzentration!

Tipp 4: Besteht die Spielrunde nicht (nur) aus Sprachtalenten, könnt ihr zunächst ein Maximum an Krönchen festlegen, die pro Spruch verteilt werden (z. B. höchstens 2 Krönchen, auch bei mehreren Fehlern).

Hast du den Spruch korrekt aufgesagt, ist die Person dran, die du anhand der Klapperkrabben-Farben und Krönchenanzahl aufgerufen hast. Andernfalls musst du es nochmal probieren. So geht das Spiel weiter, bis die Krönchen verteilt sind.

SPILENDE:

Sobald alle Krönchen aus der Tischmitte aufgebraucht sind, wird gezählt. Wer am meisten Krönchen gesammelt hat, hat am meisten gestammelt und leider verloren. Wer verloren hat, ist also die Brabbelkrabbe!

Wer sich die Krönchen gut vom Leib quasseln konnte und am wenigsten oder gar keine kassiert hat, gewinnt das Spiel und ist die Plapperkrabbe!

SPIELVARIANTEN:

Die Schwierigkeit des Spiels könnt ihr entweder für die ganze Gruppe oder für einzelne Sprachtalente noch etwas steigern. Hier findet ihr Vorschläge, die ihr ausprobieren könnt:

„Die FARBE FARBE Krabbe mit X Krönchen klackert zur FARBE FARBE Krabbe mit Y Krönchen.“

Klackert wie gehabt bei den Farben. Außerdem gilt: Wer den Spruch aufsagt, klackert zusätzlich bei X und Y mit beiden Kastagnetten, und zwar jeweils entsprechend der Anzahl Krönchen.

„Die FARBE FARBE Klapperkrabbe mit X Klammerkrönchen klackert zur FARBE FARBE Klapperkrabbe mit Y Klammerkrönchen.“

Der Spruch ist nun schon deutlich anspruchsvoller, deshalb empfehlen wir, erstmal auf das Klackern bei X und Y zu verzichten. Außer ihr braucht noch mehr Herausforderung, dann klackert, wer den Spruch aufsagt zusätzlich bei X und Y mit beiden Kastagnetten, und zwar jeweils entsprechend der Anzahl Krönchen.

Alternatives Spielende: Sobald jemand 6 Krönchen gesammelt hat, endet das Spiel und alle kontrollieren ihre Krönchen.

Viel Spaß und brecht euch nicht die Zunge!

Art.Nr.: 60 606 2200

Autoren: Die 7 Bazis
Design & Redaktion:
Andrea Hofbeck

Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany
noris-spiele.de, service.noris-spiele.de
Simba Toys Austria, Jochen-Rindt-Straße 25, 1230 Wien
Simba/Dickie (Switzerland) AG, Ausserfeldstr. 9,
5036 Oberentfelden

